

ГОСУДАРСТВЕННОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ
«РЕЧИЦКИЙ РАЙОННЫЙ ЛИЦЕЙ»



Образовательные практики и опыт воспитания активной гражданской
позиции

и патриотизма у одаренных и высокомотивированных обучающихся

СОЦИАЛЬНЫЙ ПРОЕКТ

Серия передвижных игр патриотической
направленности «Играем историю»

Автор проекта:

Маевская Ирина Михайловна, директор
лицея, учитель истории высшей
квалификационной категории



Цель проекта

популяризация эффективных форм досуга молодежи

Задачи проекта

- 1) привлечь учащихся и студентов Речицкого района к изучению и углублению знаний по истории путём применения новой игровой формы;
- 2) развивать логику, эрудицию, ловкость;
- 3) организовать познавательный досуг учащихся, студентов.

Деятельность по проекту



Проект представляет собой изготовление серии передвижных игр патриотической направленности «Играем историю».

Данная серия предполагает создание двух мобильных передвижных игр, которые в течение сентября – июня будут передаваться от одного учебного заведения к др



Игра «Кульбутто»

Задача

изучить и запомнить даты освобождения областных центров Беларуси от немецко-фашистских захватчиков в годы Великой Отечественной войны

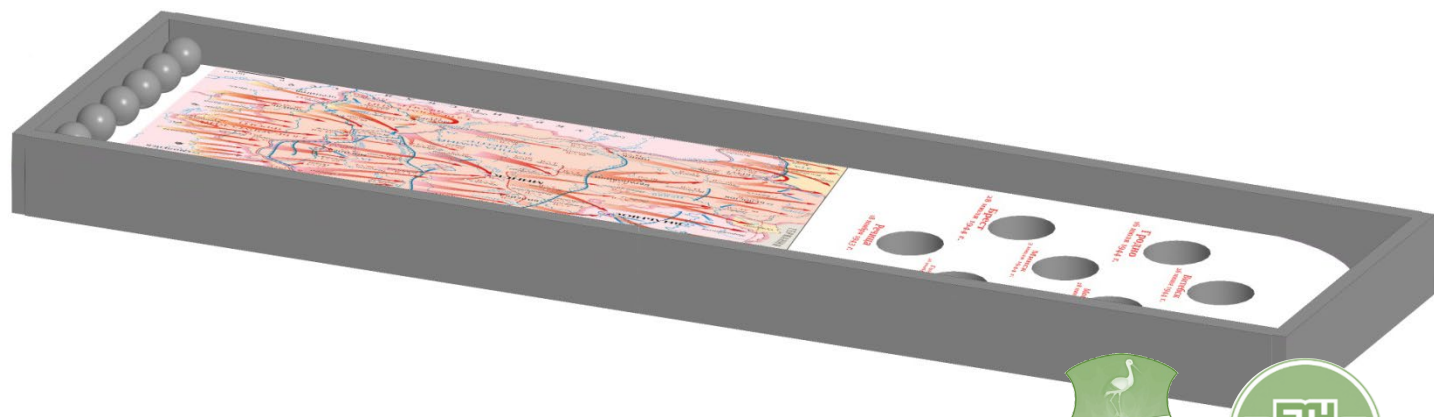
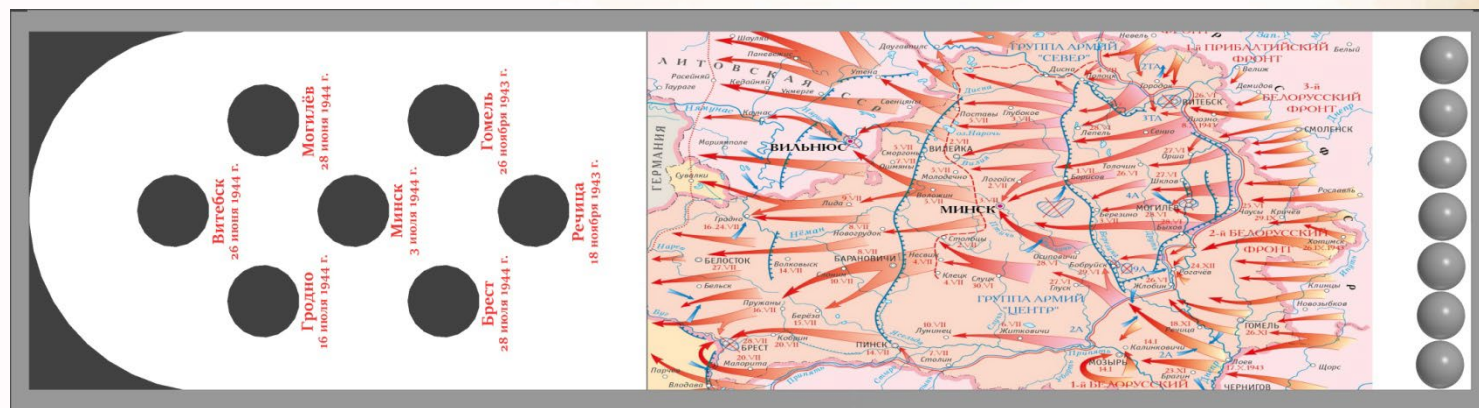


Правила игры

Поверхность столешницы устанавливается на конусе.

На столе размещены 7 шариков и соответствующее количество лунок.

На поверхность столешницы нанесена карта Беларуси с датами освобождения городов Беларуси, лунки расположены на областных центрах и г.Речица. Каждый из игроков должен проявить смекалку и ловкость, чтобы шарики маневрировали в лунки.



Игра «Баланс»

Правила игры

Игроки по очереди бросают кубик и размещают фигуры военной техники по одной за один ход на пирамиде баланса. Количество очков на кубике показывает, где на пирамиде можно поставить фигуру. Фигуры в игре двух видов: танки и самолёты разных моделей (на каждой модели написана марка). Модель нужно класть так, чтобы конструкция не упала. Проигрывает тот, у кого первым наклонится диск и упадёт хотя бы одна фигура. Сам диск висит на верёвке, покачиваясь при каждом неаккуратном движении.

Задача:

Изучить модели военной техники



Ожидаемые количественные и качественные результаты проекта

В данном проекте приняли участие учащиеся разных ступеней образования всех учреждений образования г.Речицы

Использование игры в воспитательных и образовательных целях позволит развить нравственные качества, сформировать систему ценностей и пробудить у учащихся патриотические чувства.

